

MISE A LA TAILLE D'IMAGES POUR UNE UTILISATION WEB AVEC FASTSTONE (FREWARE A TELECHARGER)

© GRAFICLAND – REPRODUCTION INTERDITE

Sur Internet, il est inutile d'avoir des images d'une résolution supérieure à 72 dpi (résolution des écrans) et d'une taille physique (exprimée en pixels, ou "px") supérieure à celle affichée dans la page web. Plus la résolution et la dimension d'une image sont élevées, plus le poids du fichier sera important et plus long sera le temps d'affichage. En termes de qualité, il n'y a aucune incidence à « réduire » une image. En revanche, il faut éviter de l'agrandir (risque de pixellisation).

Exemple : une image de 3072x2304 px à 180 dpi pèse 3.17 Mo. Si elle utilisée sur le Web à 300x220 px, et si elle est « retravaillée » comme expliqué ci-dessous, elle ne pèsera plus que 39,5 Ko , soit 100 fois moins !

Logiciel utilisé : FastStone Image Viewer version 3.2

Dimensions originales d'une image

On ne connaît pas obligatoirement les dimensions d'origine de l'image, qui sont liées à l'appareil photo numérique et à son paramétrage. Lorsque vous ouvrirez les images avec FastStone, les dimensions sont inscrites sous la vignette.



Ouvrir une image

Après l'installation de FastStone (téléchargement gratuit sur Internet), il est recommandé d'associer les fichiers avec le logiciel. Ainsi, il suffit de cliquer deux fois sur une image avec l'extension .jpg pour qu'elle s'ouvre directement dans le logiciel. Pour ce faire : lancer FastStone, appuyer sur la touche [F12], dans la colonne de droite de l'onglet « Aperçu » sélectionner pour « Lancer les images associées » l'option « dans l'Explorateur », puis cliquer sur l'onglet « Association », cliquer sur le bouton « Toutes » en bas à gauche puis sur le bouton « OK », en bas de la fenêtre.

- 1^{re} solution : lancer FastStone, cliquer sur Fichier, puis Ouvrir, et aller chercher le fichier image à l'endroit où vous l'avez stocké sur votre disque dur.
- 2^e solution : cliquer deux fois sur le fichier image qui doit en principe avoir une extension .jpg (à condition que le logiciel soit paramétré comme expliqué ci-dessus)

1. Mettre à 72 dpi

- Dans la partie droite du logiciel, sélectionner l'image que l'on souhaite modifier en cliquant une fois dessus. Elle est alors entourée d'un cadre bleu.
- Dans la barre de menu, cliquer sur « Editer » et choisir dans le menu « Régler le dpi ».
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, mettre les deux valeurs dans les cases blanches à 72.

- Cliquer sur OK

2. Recadrer l'image (facultatif)

- Dans la barre de menu, cliquer sur « Editer » et choisir dans le menu « Rogner ».
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, cadrer l'image en fonction de ce que l'on veut obtenir :
 - Placer le curseur en haut à gauche de l'image que l'on veut créer
 - Enfoncer le click gauche de la souris et le maintenir enfoncé
 - Glisser la souris vers le bas droit pour cadrer ce que l'on veut conserver de l'image
 - Relâcher le click de la souris
- Valider en cliquant sur « Rogner »

3. Mettre à la dimension horizontalement (ou verticalement)

- Dans la barre de menu, cliquer sur « Editer » et choisir dans le menu « Redimensionner ».
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquer si besoin sur le bouton « Pixels »
- Pour une mise à la dimension horizontalement, entrer la valeur voulue dans la case « Largeur » (pour une image à 300 px de largeur, on tapera donc 300). La proportion de la hauteur se calcule automatiquement.
- Pour une mise à la dimension verticalement, entrer la valeur voulue dans la case « Hauteur » (pour une image à 500 px de hauteur, on tapera donc 500). La proportion de la largeur se calcule automatiquement.
- Valider en cliquant sur « OK »

4. Enregistrer l'image

- Dans la barre de menu, cliquer sur « Fichier » et choisir dans le menu « Enregistrer sous ».
- Choisir l'endroit où l'on veut enregistrer l'image puis donner le nom souhaité à l'image, et enfin cliquer sur « Enregistrer »

Forcer une image horizontalement et verticalement.

On peut avoir besoin de donner la taille à une image à la fois verticalement et horizontalement, et ce sans que l'image ne soit déformée. Exemple, nous avons une image qui fait 3072x2304 px (dimension normalisée d'une prise de vue haute définition avec un appareil numérique), et nous voulons une image finie qui fasse 100x150 px. La procédure est alors la suivante :

- Mise à 72 dpi (§1)
- Mise à la taille en veillant à être cohérent avec le format final (§2).
Nous avons une image d'origine horizontale, et nous voulons une image finie verticale. Nous allons donc mettre à la taille verticalement sur 150 px, de manière ensuite à pouvoir recadrer horizontalement sur 100 px. Ainsi, on voit que lorsque l'on force la hauteur à 150 px, la largeur devient 200 px. Il nous restera donc 100 px à couper en largeur pour être à la taille voulue.
- Rognage de l'image (§3).
Nous avons bloqué la hauteur. Nous allons donc sélectionner toute la hauteur avec notre fenêtre de recadrage, et ajuster visuellement la largeur sur 100 px, soit en agissant sur les « poignées » (carrés blancs sur les bords du cadre), soit en modifiant directement la valeur dans la case de gauche. On peut d'ailleurs vérifier que la hauteur est bien à 150.
- On peut maintenant enregistrer l'image (§4), l'image est prête pour le Web.